

## OFFENSIVE CHECK LIST

### I. Bateo

- a. Técnica Básica de bateo
  - i. Posición
  - ii. Coger el bate
  - iii. Paso y carga
  - iv. Ajuste al contacto
  - v. Contacto
  - vi. Seguir
- b. Situaciones especiales de bateo
  - i. Hit and Run
  - ii. Run and Hit ( correr y batear )
  - iii. Slash ( amago de toque y bateo ) > Amago de toque y robo
  - iv. Slash and run ( amago de toque y bateo con robo )
  - v. Run and Slash ( corrido y amago de toque y bateo )
  - vi. Avanzar el corredor de 2B a 3B
  - vii. Anotando al corredor desde 3B

### II. Toque

- a. Técnica básica del toque de sacrificio
  - i. Posición – Posición y tiempo
  - ii. Coger el bate
  - iii. Angulo del bate
- b. Ajustes
  - i. Corredor en 1B
  - ii. Corredor en 2B
  - iii. Corredor en 3B
- c. Tocando para hit
  - i. Push bunt – RHB (bateador diestro), traertelo contigo LHB (bateador zurdo)
  - ii. Toque sorpresa – RHB (bateador diestro) y LHB (bateador zurdo)
- d. Toque y corrido
- e. Correr y tocar

### III. Corrido de bases

- a. Home a 1B > ground ball, línea y fly ball
- b. Corredor en 1B – coger la seña del entrenador pronto
  - i. Abertura > primaria y secundaria
  - ii. Leyendo el movimiento del lanzador > RHB y LHB
  - iii. Leyendo la bola en la zona de bateo – avanzar o quedarse
  - iv. Robo
  - v. Robo atrasado
  - vi. Bola en el suelo
  - vii. Avanzando de 1B a 3B
- c. Corredor en 2B – coger la señal del entrenador pronto
  - i. Abertura > primaria y secundaria
    - 1. 0 y 1 outs
    - 2. 2 outs
  - ii. Leyendo el movimiento del lanzador > RHB y LHB

- iii. Leyendo la bola en la zona de bateo – avanzar o quedarse
  - iv. Robar 3B
  - v. Bola en el suelo
  - vi. Avanzando de 2B a 3B
  - vii. Avanzando de 2B a Home
  - viii. Leyendo las señas del catcher
  - d. Corredor en 3B – coger las señas del entrenador pronto
    - i. Abertura > primaria y secundaria vs., RHP y LHP
    - ii. Leer la posición de los outfielder's
    - iii. Leer el movimiento del lanzador > RHP y LHP
    - iv. Leyendo la pelota en la zona de bateo > avanzar o quedarse
      - 1. Bola cogida o Wild pitch/ passed ball
      - 2. Ground ball > luz roja, luz amarilla, o luz verde
      - 3. Línea – un paso atrás
      - 4. Fly ball – leer la profundidad del outfield para pisar
    - v. Tiempo en el toque suicida y toque seguro
  - e. Deslizarse
    - i. Hook Slide > left & right
    - ii. De pie / deslizamiento Pop up > directo a la base
    - iii. Deslizamiento evasivo
    - iv. Romper el doble play
    - v. Deslizamiento de cabeza
  - f. Señas
    - i. Señas del entrenador
    - ii. Señas de los jugadores
- IV. Situaciones de corrido especiales
- a. Corredores en 1B y 3B
    - i. Objetivo principal avanzar al corredor de 1B
    - ii. Objetivo principal anotar al corredor de 3B
  - b. Corre corres > un solo corredor y varios corredores
  - c. Falso robo
  - d. ALFAB.
- V. Entrenadores de bases
- a. Responsabilidades en 1B, 3B y Home
    - i. Señas con las manos
      - 1. Deslizarse a la derecha o izquierda
      - 2. Levantarse y buscar la bola
      - 3. Doblar en la base – parar y buscar la bola
      - 4. Doblar en la base y avanzar