



FEDERACIÓ CATALANA DE BEISBOL I SOFTBOL

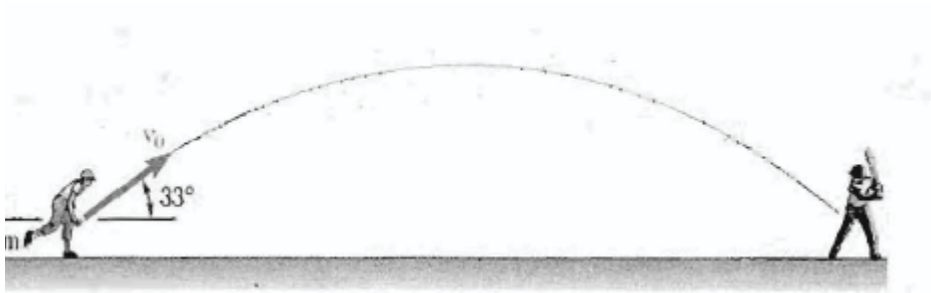
REGLAMENTO 4o TORNEO MASTERS SLOW PITCH

Distancias del Campo

- Distancias:
 - Entre bases: 20 mts.
 - Desde la goma de lanzar: 15 mts.
 - Outfield: mínimo 60 mts – máximo 80 mts.

El Lanzador/a

- El lanzador/a deberá mantener en contacto con los dos pies encima de la goma de lanzar antes de iniciar el movimiento para realizar el lanzamiento.
- Los dos pies deberán estar con la puntas en dirección hacia la base de "home".
- El lanzamiento será en "péndulo" no se permite el molinete (fastpitch).
- La mano de lanzar no podrá sobrepasar el hombro en el momento de lanzar la pelota.
- Un movimiento ilegal quedará nulo i por cada lanzamiento se dará una bola por bateador.
- No se permite la base por bolas intencional.
- Obligatorio llevar careta.



El Receptor/a

- El receptor se situará de pie detrás de la zona de bateo y no será necesario que lleve los implementos habituales.

Bates

- Se podrá utilizar cualquier bate de sófbol no alterado.
- El jugador/a que utilice un bate alterado será declarado out.

Bateadores

- No se podrán realizar "Toques".

Bolas

- La bola será "Softie" (blanda) y de 12 pulgadas olzades.
- El equipo home club será el encargado de recuperar los foulballs para evitar para el juego.



FEDERACIÓ CATALANA DE BEISBOL I SOFTBOL

Corredores en las Bases

- No está permitido avanzar en las bases por robo.
- Sólo se podrá avanzar por el batazo.
- Se permite hacer "pisa y corre".
- Los corredores no podrán barrerse por las bases. En el caso de hacerlo se considerará OUT.
- La primera base será doble, la del defensor/a será la de color blanco i la del corredor/a será de color naranja.
- Para evitar colapsos con bases llenas, la base del "Home" será para el receptor i se situará una base extra cercana a la zona que será para el corredor que avanza de 3ª a Home.

Situaciones Especiales

- No existe la base por bolas.
- Un equipo puede defender colocando cada jugador/a en las posiciones habituales y añadiendo un cuarto exterior, habiendo 10 jugadores/as a la defensa, que se llamará Shortfield (SF).
- Un equipo podrá presentar 9 jugadores.
- Un bateador que llegue a los dos strikes de foulball, podrá hacer dos foulballs más, después si no contacta con la pelota en zona buena será declarado OUT.
- El máximo de carreras por entrada será de 5. A menos que se realice un homerun en el que serán válidas todas las carreras, pudiendo llegar a un máximo de 8 carrera en una entrada.

Diferencia de carreras y horarios.

- No habrá diferencia de carreras.
- El horario máximo de partido será de 50 minutos.
- Una vez llegados al límite horario se finalizará la entrada, en el caso que sea necesario.
- Se podrá finalizar el partido empatado.

Alineación (line-up)

- Es podrán hacer equipos mixtos, pero no será de obligado cumplimiento en este torneo.
- El Line-Up deberá entregarse 10 minutos antes del inicio del partido.
- Las alineaciones podrán constar de un mínimo de 8 jugadores/as i un máximo de 10.
- Los cambios se notificarán al otro equipo para un mayor control.
- No habrá limitación en los cambios, por lo que, podrán entrar y salir libremente.