Instrucciones básicas de correr las bases

FCBS

Como muchos aspectos del juego, ser un buen corredor de bases, ayuda mucho a tu ofensiva a conseguir carreras. Para conseguirlo no necesitas una gran velocidad, sino que necesitas sentir y percatarte de tus funciones y lo que requiere.

1. BATEANDO CON EL CONTACTO DE LA PELOTA

- Siempre corre fuerte
- Fíjate dónde golpeas la pelota para determinar si debes parar o doblar la primera base
- Asegúrate de seguir las indicaciones del entrenador de primera base

1.1. EN CASO DE UN ROLLING O JUGADA EN EL CUADRO

- Si la pelota golpea el suelo, corre al máximo en línea directa a la primera.
- Pisa la parte delantera (la más cercana al home) de la base con el pie y sigue corriendo al máximo.
- Una vez que hayas pasado la base, desacelera con pasos cortos y rápidos, y mira a la derecha para determinar si la pelota se ha tirado más allá del defensor de primera base.
- Consejo de seguridad: no te deslices en primera base.

1.2 EN CASO DE UN HIT

- Piensa en doble una vez que la pelota sobrepase el infield.
- Haz un arco en el territorio foul y dobla la primera base pisando el medio del borde interior de la base, para crear un ángulo y un empujón correcto dirección a la segunda base. (Se usa la misma estrategia para doblar la segunda en camino a la tercera)
- Determina si debes avanzar a la segunda base o desacelerar y regresar a la primera base. Asegúrate de escuchar las instrucciones del entrenador de primera base.

2. ESTANDO EN BASES

2.1. EN CASO DE BATEO Y CORRIDO

- En caso de una jugada de bateo y corrido, el corredor en primera base debe salir de la base como si intentara robar la segunda base.

- EL corredor debe mirar al bateador en el momento de contacto para ver dónde se golpea la pelota. Si es un fly, el corredor debe regresar a la primera base.

2.2 EN CASO DE UN CORRE-CORRE

- Si hay otros corredores en las bases, trate de permitir que el resto de corredores avancen a la próxima base.
- Los corredores detrás del jugador en el corre-corre deben avanzar a la próxima base, pero deben estar listos para regresar a su base original si el corredor por delante regresa a su base.
- Fuerza a la defensa a hacer tantos tiros como sea posible, con la intención de generar un error.

2-3 EN CASO DE UN PISAYCORRE

- En caso de un fly profundo al exterior, el pisaycorre es el procedimiento para avanzar base.
- En caso de batazos menos profundos, es una decisión a conciencia. El entrenador de base más cercano debe ayudar a guiar a los corredores.
- Si parece un fly rutinario, quédate en la base, espera la atrapada y después avanza.
- Si es posible que la pelota se caiga y sea un hit, abre a medio camino, y arranca a correr una vez que se caiga. Si la atrapan, el corredor tiene que tener tiempo de regresar a la base.

3 EN EL CÍRCULO DE ESPERA

- Fíjate en cómo se posiciona la defensa
- El bateador en el círculo de espera tiene una responsabilidad de ayudar a sus compañeros de equipo con la decisión de deslizarse o llegar de pie cuando lleguen al home.
- El bateador en el círculo también es responsable de informar al bateador actual si el tercer strike se le cae al receptor.